

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI REKRUTMEN KARYAWAN BERBASIS WEB

PADA PT CENTURY BATTERIES INDONESIA

¹Meta Eri Safitri

²Muthia Putri Heryani

¹FTI, Institut Teknologi Budi Utomo Jakarta,

metaeri@itbu.ac.id

Abstrak

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui gambaran sistem rekrutmen karyawan yang saat ini dilakukan di PT Century Batteries Indonesia, melakukan analisis sistem rekrutmen yang diterapkan untuk dilakukan pengembangan sistem yang berupa perancangan sistem informasi rekrutmen karyawan berbasis web. Berdasarkan penelitian yang dilakukan, PT Century Batteries Indonesia menggunakan cara konvensional dalam melakukan rekrutmen karyawan sehingga menyebabkan permasalahan. Permasalahan ini yaitu pemilihan data pelamar yang memakan banyak waktu karena harus menyortir data satu persatu untuk membandingkan kualifikasi masing-masing pelamar. Rancangan sistem informasi rekrutmen karyawan berbasis web dapat diimplementasikan pada PT Century Batteries Indonesia untuk memberikan solusi terkait masalah yang terjadi saat ini.

Kata Kunci : PT Century Batteries Indonesia, Sistem Informasi Rekrutmen Karyawan, Web

1. PENDAHULUAN

Sumber daya manusia merupakan bagian penting dari sebuah perusahaan. Selain sumber daya manusia (man) terdapat juga sumber daya lain seperti material (material), mesin (machine), uang (money) dan metode (method). Namun, sumber daya lain tersebut hanya dapat memberikan hasil yang optimal jika sumber daya manusia dapat mengelolanya. Karena sumber daya manusia tersebut nantinya akan mengambil alih seluruh fungsi operasional perusahaan, maka dilakukan proses rekrutmen untuk merekrut sumber daya manusia. PT Century Batteries Indonesia merupakan perusahaan di bidang otomotif yang berlokasi di Kabupaten Karawang. Perusahaan menggunakan metode konvensional saat merekrut karyawan. Proses rekrutmen dilakukan oleh staf Human Resource Development (HRD) yang bekerjasama dengan pihak sekolah untuk berbagi informasi rekrutmen.

Sebagai bagian dari proses rekrutmen, seluruh calon karyawan yang diterima pihak sekolah diteruskan ke perusahaan. Perusahaan kemudian melanjutkan proses rekrutmen hingga selesai. Dalam proses pemilihan berkas calon karyawan, staf HRD biasanya akan memakan waktu lama karena harus mengecek dan mendata ulang data kandidat satu persatu dari berkas lamaran yang diterima sehingga berpotensi terjadinya kesalahan. Oleh karena itu, perlu dibuat suatu sistem yang baru dan efisien yang akan memudahkan perusahaan dalam proses rekrutmen. Selain itu, sistem baru ini memungkinkan tim HRD untuk melakukan rekrutmen mandiri.

2. METODOLOGI

2.1 Jenis Penelitian

Berdasarkan judul yang diambil oleh penulis berkaitan dengan sistem informasi rekrutmen karyawan berbasis web, maka penulis menentukan jenis penelitian yang sesuai dengan kondisi penelitian yaitu

menggunakan penelitian deskriptif dengan pendekatan kualitatif. Penelitian deskriptif adalah jenis penelitian yang bertujuan untuk mendeskripsikan atau menggambarkan fenomena alam dan buatan manusia yang ada, dan mencakup fungsi, karakteristik, perubahan, hubungan, persamaan dan perbedaan antar fenomena [4]. Menurut [5] penelitian kualitatif adalah penelitian yang bermaksud untuk memahami fenomena tentang apa yang dialami oleh subjek penelitian seperti perilaku, persepsi, motivasi, tindakan dan lain-lain secara holistik dan dengan cara deskripsi dalam bentuk kata-kata dan bahasa pada suatu konteks khusus alamiah dengan memanfaatkan berbagai metode alamiah. Penelitian kualitatif adalah metode yang menggunakan data deskriptif dalam bentuk bahasa tertulis atau lisan dari orang dan aktor yang diamati. Pendekatan kualitatif ini digunakan untuk menjelaskan fenomena, peristiwa, dinamika sosial, sikap, kepercayaan dan persepsi individu maupun kelompok.

2.2 Metode Pengembangan Sistem

Pada penelitian ini, penulis menggunakan metode System Development Life Cycle (SDLC) dengan model waterfall. Menurut Sukanto dan Salahudin (dalam Firmansyah & Udi, 2017:2) menjelaskan bahwa SDLC atau siklus hidup pengembangan sistem adalah proses mengembangkan atau mengubah sistem perangkat lunak menggunakan model dan metode yang digunakan orang untuk mengembangkan sistem perangkat lunak terlebih dahulu, berdasarkan praktik atau metode terbaik dengan benar teruji.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Implementasi Tampilan Halaman Beranda



Gambar 3.1 Implementasi Halaman Beranda

Sumber : Penelitian Mandiri 2023

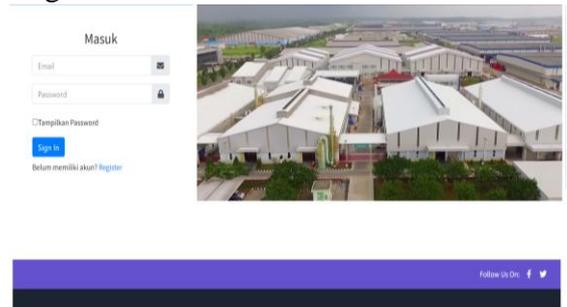
3.2 Implementasi Tampilan Halaman Register



Gambar 3.2 Implementasi Tampilan Halaman Register

Sumber : Penelitian Mandiri 2023

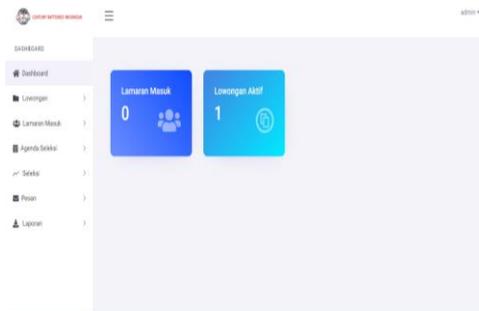
3.3 Implementasi Tampilan Halaman Login



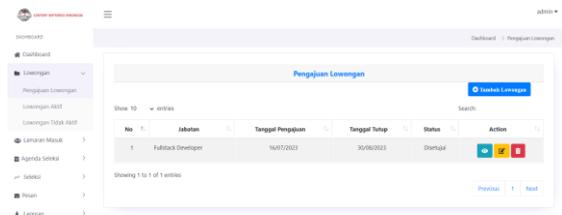
Gambar 3.3 Implementasi Tampilan Halaman Login

Sumber : Penelitian Mandiri 2023

3.4 Implementasi Tampilan Halaman Dashboard Admin

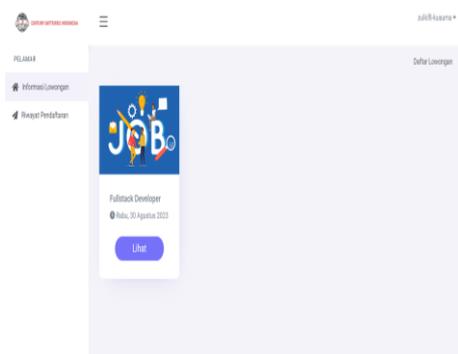


Gambar 3.4 Implementasi Tampilan Halaman Dashboard Admin
 Sumber : Penelitian Mandiri 2023



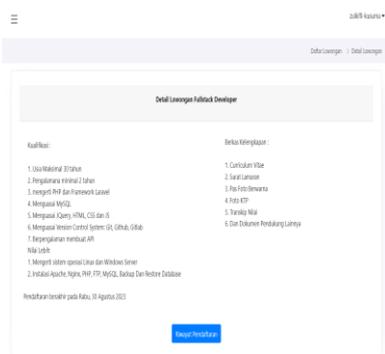
Gambar 3.7 Implementasi Tampilan Halaman Kelola Lowongan
 Sumber : Penelitian Mandiri 2023

3.5 Implementasi Tampilan Halaman Dashboard Pelamar



Gambar 3.5 Implementasi Tampilan Halaman Dashboard Pelamar
 Sumber : Penelitian Mandiri 2023

3.6 Implementasi Tampilan Halaman Lowongan Pekerjaan



Gambar 3.6 Implementasi Tampilan Halaman Lowongan Pekerjaan
 Sumber : Penelitian Mandiri 2023

3.7 Implementasi Tampilan Halaman Kelola Lowongan

4 KESIMPULAN

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian dan pengamatan yang telah dilakukan penulis, maka dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. Aplikasi rekrutmen dibangun melalui beberapa tahap. Tahapan dimulai dari analisis sistem, perancangan sistem dan implementasi sistem. Berdasarkan tahapan tersebut didapatkan kesimpulan sebagai berikut:

1) Analisis sistem

Pada tahap ini masalah yang terjadi pada sistem diidentifikasi. Selanjutnya, masalah yang sudah diidentifikasi akan dicari penyebabnya dan diambil keputusan. Keputusan tersebut meliputi perangkat keras maupun perangkat lunak yang akan digunakan pada proses perancangan, pengembangan dan implementasi sistem.

2) Perancangan sistem

Pada tahap ini kebutuhan sistem mulai dirancang dan disesuaikan dengan kebutuhan pengguna. Hal yang dilakukan adalah membuat alur dalam bentuk diagram dan membuat basis data dengan relasi antar tabel yang ada pada database. Setelah itu, perancangan sistem dilanjutkan dengan tahap implementasi sistem.

3) Implementasi sistem

Tahap terakhir adalah proses implementasi yang dilakukan dengan melakukan pengkodean sesuai dengan analisis dan perancangan yang sudah dilakukan sebelumnya.

2. Perancangan sistem informasi rekrutmen karyawan dilakukan menggunakan pemodelan dalam bentuk diagram UML yaitu: usecase diagram, activity diagram, sequence diagram dan class diagram. Untuk perancangan database, penulis menggunakan 14 tabel yang akan digunakan pada sistem dan perancangan antarmuka web dibuat sesuai dengan spesifikasi yang diberikan oleh perusahaan.
3. Pengujian sistem dilakukan menggunakan black box testing berupa alpha testing. Terdapat 10 point pengujian sistem yang dilakukan yaitu:
 - 1) User melakukan register.
 - 2) User melakukan login.
 - 3) Admin mengajukan lowongan pekerjaan.
 - 4) Admin mengajukan agenda seleksi.
 - 5) Superadmin melakukan konfirmasi pengajuan lowongan pekerjaan.
 - 6) Superadmin melakukan konfirmasi pengajuan agenda seleksi
 - 7) Pelamar melamar pekerjaan.
 - 8) Admin melakukan operasi CRUD terhadap data lamaran.
 - 9) Admin melihat laporan hasil seleksi.
 - 10) User melakukan logout.

Berdasarkan hasil pengujian sistem pada 10 point yang disebutkan di atas didapatkan hasil yang sesuai dengan sistem yang diusulkan.

4.2 Saran

Berikut saran yang dapat penulis sampaikan untuk pengembangan Sistem Informasi Rekrutmen Karyawan Berbasis Web Pada PT Century Batteries Indonesia agar menjadi lebih baik lagi:

1. Dibutuhkan adanya perangkat yang memadai dari software maupun hardware komputer sehingga dapat berjalan secara maksimal.
2. Memisahkan data pelamar sesuai dengan lowongan pekerjaan agar memudahkan staf HRD dalam melakukan seleksi data.
3. Seiring dengan perkembangan teknologi informasi, maka sistem rekrutmen karyawan ini dapat dikembangkan lagi dengan menambahkan fitur untuk melakukan psikotes secara online sehingga sistem ini akan semakin bermanfaat untuk perusahaan.

DAFTAR PUSTAKA

- S. N. Sukmadinata, "Metode penelitian," Bandung PT remaja rosdakarya, 2005.
- L. J. Moleong, "metode penulisan kualitatif," Rosdakarya, p. 6, 2009.
- Y. Firmansyah and U. Udi, "Penerapan Metode SDLC Waterfall Dalam Pembuatan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Studi Kasus Pondok Pesantren Al-Habib Sholeh Kabupaten Kubu Raya, Kalimantan Barat," J. Teknol. dan Manaj. Inform., vol. 4, no. 1, 2017, doi: 10.26905/jtmi.v4i1.1605.