

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN LAPANGAN BADMINTON PADA GOR BADMINTON KARTINI CIKARANG BERBASIS WEB

¹ Teguh Muryanto

² Romiz Aldino

FTI, Institut Teknologi Budi Utomo Jakarta,

teguh@itbu.ac.id

Abstrak

T Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Lapangan Badminton pada GOR Badminton Kartini Cikarang Berbasis Web merupakan suatu program yang berguna untuk melakukan transaksi pemesanan lapangan badminton dengan meminimalisir resiko bersinggungan jadwal dan penggunaan lapangan. Serta lebih mudah dalam pelaporan untuk data transaksi pesanan. Dibanding menggunakan pesanan melalui tulisan dibuku dengan resiko salah tulis, kurang sistematis, bahkan hilang bukunya. Pembuatan program ini menggunakan cara pengumpulan data dengan mengambil data di GOR kartini Cikarang, wawancara karyawan, serta literatur yang mendukung penyelesaian masalah serta Unified Modelling Language (UML) menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan MYSQL sebagai database servernya. Berdasarkan analisa yang dilakukan, diperoleh kesimpulan bahwa Sistem Informasi Pemesanan Lapangan Badminton sangat diperlukan sebagai pencatatan data masuk keluar transaksi. Dengan memanfaatkan teknologi yang sudah ada saat ini tentunya memudahkan pihak pemilik dan pemesan untuk mendapatkan kemudahan bersama.

Kata kunci : sistem informasi, teknologi, transaksi, pemrograman PHP, MYSQL

1. PENDAHULUAN

GOR Badminton Kartini Cikarang adalah salah satu penyedia lapangan badminton yang ada di Cikarang. Disini terdapat banyak lapangan yang bisa dipesan untuk olahraga badminton. Buka operasional setiap hari dari pukul 08.00 sampai 23.00 WIB

Pemesanan lapangan saat ini masih menggunakan buku besar, sehingga kustomer yang ingin pesan harus datang ke GOR Badminton Kartini Cikarang. pemesan menggunakan waktu dan tenaganya hanya untuk melakukan pemesanan lapangan. Belum lagi dengan ketersediaan lapangan yang kosong akibat banyaknya pesanan.

Pemesanan lapangan yang begitu banyak setiap hari tentu sangat melelahkan apabila dilakukan pencatatan secara manual menggunakan buku. Terlebih dalam rekap transaksi yang bisa menyebabkan salah tulis, kurang sistematis, bahkan hilang bukunya. Berdasarkan permasalahan yang telah dijelaskan diatas, maka diperlukan suatu Sistem

Informasi Pemesanan berbasis web untuk membantu GOR Badminton Kartini melakukan transaksi pemesanan secara cepat dan akurat. Sehingga penulis mengambil topik penulisan skripsi yang berjudul “ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN LAPANGAN BADMINTON PADA GOR BADMINTON KARTINI CIKARANG BERBASIS WEB”.2. METODOLOGI

2.1 Metode Pengumpulan Data

2.1.1 Jenis Penelitian

Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah Research & Development (R&D) atau disebut juga penelitian pengembangan . Pengertian Research & Development (R&D) sering diartikan sebagai suatu proses atau langkah – langkah untuk mengembangkan produk baru atau menyempurnakan produk yang telah ada. Konteks produk disini tidak selalu bentuk hardware tetapi bisa juga software.

Research & Development (R&D) menurut Gay (1990) merupakan suatu usaha atau kegiatan untuk mengembangkan suatu produk yang efektif untuk digunakan sekolah dan bukan untuk menguji teori.

Sedangkan Borg and Gall (1983:772), mendefinisikan Research & Development (R&D) sebagai proses yang digunakan untuk mengembangkan dan memvalidasi produk pendidikan. Langkah – langkah dari proses ini biasanya disebut sebagai siklus R&D, yang terdiri dari mempelajari temuan penelitian yang berkaitan dengan produk yang akan dikembangkan, mengembangkan produk berdasarkan temuan ini , bidang pengujian dalam pengaturan dimana ia akan digunakan akhirnya, dan merevisinya untuk memperbaiki kekurangan yang ditemukan dalam tahap mengajukan pengujian. Dalam program yang lebih ketat dari R&D, siklus ini diulang sampai bidang-data uji menunjukkan bahwa produk tersebut memenuhi tujuan perilaku didefinisikan.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Tampilan Sistem Pemesanan

3.1.1 Implentasi Halaman Login

Halaman Login : Untuk akses masuk admin



Gambar 3.1 Tampilan Menu Login halaman admin

3.1.2 Implementasi Halaman Beranda

Tampilan awal halaman admin yang memuat menu untuk transaksi



.Gambar 3.2 Tampilan menu awal halaman admin

3.1.3 Implementasi Data Administrator

Berisi siapa saja yang jadi admin dalam menjalankan transaksi.



Gambar 3.3 Tampilan Data Administrator

3.1.4 Implementasi Data Kustomer

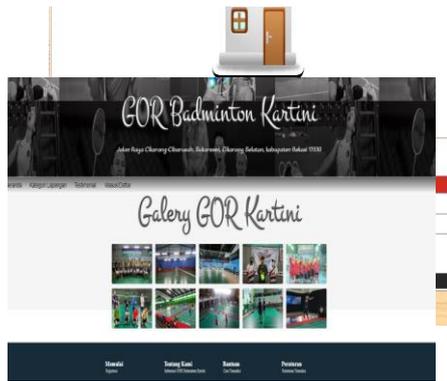
Berisi kustomer yang telah melakukan transaksi pemesanan.



Gambar 3.4 Tampilan Data Kustomer

3.1.5 Implementasi Data Lapangan

Berisi list lapangan yang tersedia di GOR Badminton Kartini.



Gambar 3.5 Tampilan Data Lapangan

3.1.6 Implementasi Data Pemesanan

Berisi pesan yang telah melakukan transaksi pemesanan lapangan.

ID	NO. PESANAN	TGL. PESANAN	NAMA LAPANGAN	TGL. PEMESANAN	METODE PEMBAYARAN	TOTAL BIAYA	AYO
1	OPC002021489917	24 Februari 2022 14:45:25	Lapangan Standar	24 Februari 2022 20:00:00	MBUKA/SDU	Rp.40.000	Lihat
2	OPC002021490018	24 Februari 2022 14:47:32	Lapangan Standar	24 Februari 2022 20:00:00	MBUKA/SDU	Rp.40.000	Lihat
3	OPC002021490019	22 Februari 2022 10:21:12	Lapangan Standar	22 Februari 2022 18:00:00	MBUKA/SDU	Rp.40.000	Lihat
4	OPC002021490016	22 Februari 2022 14:53:11	Lapangan Standar	22 Februari 2022 20:00:00	MBUKA/SDU	Rp.40.000	Lihat
5	OPC002021490012	21 Februari 2022 10:20:14	Lapangan Premium	22 Februari 2022 08:00:00	MBUKA/SDU	Rp.60.000	Lihat
6	OPC002021490014	21 Februari 2022 14:33:41	Lapangan Standar	21 Februari 2022 17:00:00	MBUKA/SDU	Rp.40.000	Lihat

Gambar 3.6 Tampilan Data Pemesanan

3.1.7 Implementasi Data Pembayaran

Berisi list pembayaran yang telah masuk ke transaksi.

ID	NO. PEMBAYARAN	TOTAL BIAYA	KTA	ATAS NAMA	NO. REK	TANGGAL	STATUS	AYO
1	OPC002021490008	Rp.40.000	BCA	Sihanudin	1515151515	24 Februari 2022	Diterima	Lihat
2	OPC002021490006	Rp.40.000	BCA	ding	1454545454	22 Februari 2022	Diterima	Lihat
3	OPC002021490005	Rp.40.000	BCA	ding	1454545454	22 Februari 2022	Diterima	Lihat
4	OPC002021490004	Rp.40.000	BCA	rumarto	1212121212	21 Februari 2022	Diterima	Lihat
5	OPC002021490003	Rp.40.000	BCA	rumarto	1212121212	21 Februari 2022	Diterima	Lihat
6	OPC002021490002	Rp.40.000	BCA	rumarto	1212121212	21 Februari 2022	Diterima	Lihat

Gambar 3.7 Tampilan Data Pembayaran

3.2 Implementasi Antarmuka Halaman Kustomer

3.2.1 Halaman Beranda

Tampilan awal yang ada pada kustomer.

Gambar 3.8 Tampilan Beranda pada halaman Kustomer

3.2.2 Implementasi Halaman Login

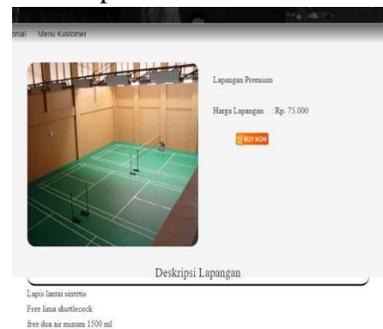
untuk akses masuk customer dalam melakukan pemesanan



Gambar 3.9 Tampilan Login pada halaman Kustomer

3.2.3 Implementasi Halaman Kategori

Berisi list lapangan yang akan di pesan oleh Customer.



Gambar 3.10 Tampilan Kategori Lapangan pada halaman Kustomer

1. KESIMPULAN

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan penulis, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem informasi pemesanan lapangan berbasis web yang dihasilkan dapat berguna untuk kustomer dalam melakukan pemesanan atau reservasi secara online kapan saja dan dimana saja.
2. Sistem informasi pemesanan lapangan berbasis web yang dihasilkan dapat berguna untuk kustomer dalam mengetahui ketersediaan lapangan,
3. Sistem informasi pemesanan lapangan berbasis web yang dihasilkan dapat membantu admin GOR Badminton Kartini Cikarang

dalam melakukan rekap transaksi pemesanan sebagai laporan.

4.2 Saran

Penulis menyadari masih banyak kekurangan pada sistem informasi pemesanan lapangan berbasis web yang dibangun, maka dari itu penulis tidak lupa menyampaikan saran-saran pada bagian ini. Adapun saran-saran yang ingin disampaikan penulis antara lain:

1. Diperlukan pelatihan dalam pengoperasian sistem kepada admin GOR Badminton Kartini Cikarang.
2. Diperlukan update sistem secara berkala dan penambahan fitur seperti live chat, daftar jadi member bulanan.

DAFTAR PUSTAKA

- Hidayatullah, Priyanto dan Jauhari Khairul Kawistara. Pemrograman Web. Bandung : Informatika, 2016.
- Hutahaean, J. Konsep Sistem Informasi. Yogyakarta: Deepublish, 2016. [6]Rohi, A. 7 in 1 Pemrograman Web untuk Pemula. Jakarta: Elex Media, Komputindo, 2018.
- Ladjamudin, A. Analisis dan Desain Sistem Informasi. Tangerang: Graha Ilmu, 2016.
- Nugroho, B. Aplikasi Pemrograman Web Dinamis Dengan PHP Dan MySQL. Yogyakarta: Gava Media, 2018.
- Pratama, A.E. Sistem Informasi dan Implementasinya. Bandung: Informatika ,2016
- Suprpto, F. Rekayasa Perangkat Lunak. Jakarta: Lentera Ilmu Cendekia, 2018.
- Sukamto, R. dan M. Salahudin. Rekayasa Perangkat Lunak. Jakarta: PT.Elex Media Komputindo, 2018.