

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN E-COMMERCE JASA PERCETAKAN ONLINE BERBASIS WEB PADA CV. THOMI PUTRA SEJAHTERA

¹Meta Eri Safitri

²Hamzah

¹program studi Sistem Informasi ,FTI, Institut Teknologi Budi Utomo Jakarta,

nurhanifah@itbu.ac.id

Abstrak

Pada saat ini kebutuhan informasi semakin penting dan teknologi informasi membuat suatu kegiatan menjadi lebih mudah dan cepat dilakukan. Perkembangan teknologi tersebut juga mempengaruhi sistem kegiatan pada suatu perusahaan. CV. Thomi Putra Sejahtera adalah perusahaan yang bergerak dibidang jasa percetakan. Dalam kinerja nya sudah menggunakan berbasis komputer, akan tetapi dalam sistem pengelolaan data pemesanan masih menggunakan metode manual yaitu dengan pencatatan pada buku pemesanan dan sebagai sarana promosi perusahaan masih secara konvensional dengan menggunakan signboard pada bangunan perusahaan.

Untuk mengatasi masalah tersebut, penulis bertujuan untuk merancang sistem pemesanan *E-Commerce* jasa percetakan online agar membantu memudahkan perusahaan dalam pencatatan data pemesanan dan juga sebagai sarana promosi penjualam secara online. Dalam pembuatan perancangan sistem pemesanan *E-Commerce* jasa percetakan *online* berbasis web penulis menggunakan metode *waterfall* , UML sebagai alat bantu perancangan, *Balsamic Mockup* sebagai alat bantu implementasi, Mysql sebagai basis data nya dan *Blackbox testing* sebagai pengujian sistem nya.

Dengan merancang sistem pemesanan *E-Commerce* jasa percetakan akan menghasilkan sebuah program pemesanan percetakan secara online berbasis web dan dapat mengatasi permasalahan yang terjadi dalam pengelolaan data maupun sarana promosi penjualan, sehingga dengan adanya sistem pemesanan *E-Commerce* jasa percetakan dapat mengurangi kesulitan pengelolaan data dalam jumlah yang banyak.

Kata kunci: Perancangan, Sistem, Mysql, UML, Blackbox Testing

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi yang sangat pesat di era globalisasi saat ini telah memberi banyak manfaat dalam kemajuan di berbagai aspek sosial. Penggunaan teknologi oleh manusia dalam membantu menyelesaikan pekerjaan merupakan hal yang menjadi keharusan dalam kehidupan. Perkembangan teknologi ini juga harus diikuti dengan perkembangan Sumber Daya Manusia (SDM). Manusia sebagai pengguna teknologi harus mampu memanfaatkan teknologi yang ada pada saat ini, maupun perkembangan teknologi tersebut selanjutnya. Aplikasi teknologi yang berkembang saat ini memudahkan

manusia dalam melakukan setiap pekerjaan dengan sangat mudah dan cepat.

CV. Thomi Putra Sejahtera merupakan salah satu perusahaan yang bergerak di bidang jasa percetakan yang berada di Kota Bekasi. CV. Thomi Putra Sejahtera melayani jasa cetak seperti spanduk, baliho, kartu nama, x banner, roll up, stiker, sablon kaos dan lain-lain.

Pada CV. Thomi Putra Sejahtera dalam kinerja nya sudah menggunakan berbasis komputer, akan tetapi dalam sistem pengelolaan data pemesanan masih menggunakan metode manual yaitu dengan pencatatan pada buku pemesanan dan sebagai sarana promosi penjualan. masih secara konvensional dengan menggunakan *signboard* pada bangunan perusahaan, sehingga kurang maksimal dalam

melakukan promosi penjualan di era perkembangan teknologi yang semakin pesat seperti sekarang ini.

Adanya permasalahan tersebut penulis mencoba melakukan peningkatan kembali untuk mengoptimalkan kebutuhan kinerja perusahaan. Dalam sistem pengelolaan data pemesanan *E-Commerce* jasa percetakan *online* dan membuat sarana promosi penjualannya agar lebih maksimal dalam mendapatkan informasi harga penjualan yang ada dengan merancang sistem tersebut. Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini agar mempermudah kebutuhan perusahaan dengan membangun perancangan sistem pemesanan *E-Commerce* jasa percetakan *online* berbasis *web*. Yang diharapkan akan mampu membantu mengoptimalkan kinerja perusahaan dalam melakukan penjualan secara *online*.

2. Metode Penelitian

2.1. Jenis Penelitian

Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah Research and Development (R&D), Metode penelitian dan pengembangan. atau dalam Bahasa Inggrisnya Research and Development adalah metode penelitian yang digunakan untuk menghasilkan produk tertentu, dan menguji keefektifan produk tersebut. Jenis penelitian ini ditujukan untuk menghasilkan suatu produk hardware atau software melalui prosedur yang khas yang biasanya diawali dengan need assessment, atau analisis kebutuhan, dilanjutkan dengan proses pengembangan dan diakhiri dengan evaluasi.

Metode yang digunakan untuk pengembangan sistem penelitian ini adalah Software Development Life Cycle (SDLC) dengan model waterfall. Semua software developer

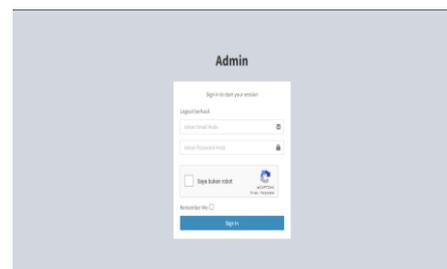
dalam perusahaan pastinya menggunakan SDLC dalam mengembangkan software atau aplikasi. SDLC adalah tahapan - tahapan pekerjaan yang dilakukan oleh analis sistem dan programmer dalam membangun sistem tersebut. Sistem yang dibangun dengan menggunakan SDLC akan memudahkan dalam mengidentifikasi masalah dan merancang sistem sesuai kebutuhan dalam menyelesaikan permasalahan tersebut. Salah satu SDLC yang paling sering digunakan dalam pengembangan sistem yaitu SDLC model Waterfall. Metode waterfall merupakan suatu metode dalam pengembangan Software dimana pengerjaannya harus dilakukan secara berurutan, yang dimulai dari tahap Perencanaan Konsep, pemodelan (design), Implementasi, pengujian dan pemeliharaan.

2.2. Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan dalam rangka mencapai tujuan dari penelitian. Adapun metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah Teknik Observasi, Teknik Wawancara dan Teknik Studi Pustaka.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Implementasi Tampilan Admin

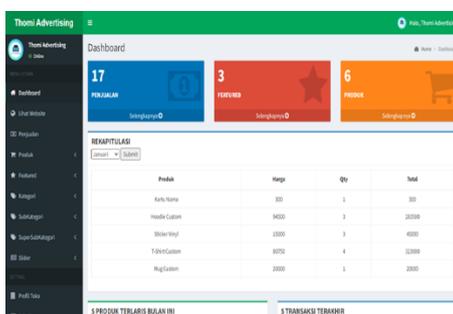


Gambar 3.1 Tampilan Login Admin

Sumber : Penelitian Mandiri 2021

Tampilan diatas menunjukkan halaman *login* yang digunakan oleh *admin* sebelum masuk ke halaman menu *dashboard*. Langkah awal *admin* harus mengisi *username* dan *password* yang sudah terdaftar di dalam *database*, jika berhasil sistem akan mengarahkan ke dalam menu halaman *dashboard admin*.

3.2 Implementasi Tampilan Dashboard Admin

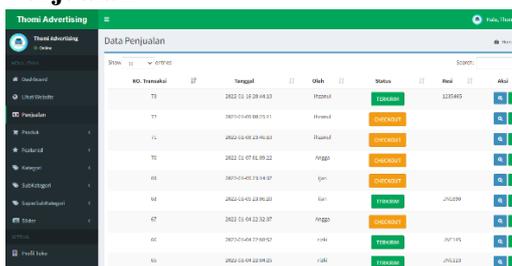


Gambar 3.2 Tampilan Dashboard Admin

Sumber : Penelitian Mandiri 2021

Tampilan diatas menunjukkan halaman *dashboard admin*, digunakan agar *admin* dapat mengakses aplikasi secara sepenuhnya seperti jumlah *user* yang terdaftar di dalam aplikasi, pesanan yang masuk, jumlah produk yang tersedia dan di *publish* ke dalam aplikasi pemesanan percetakan, serta menampilkan *feature* dan promo penjualan.

3.3 Implementasi Tampilan Data Penjualan

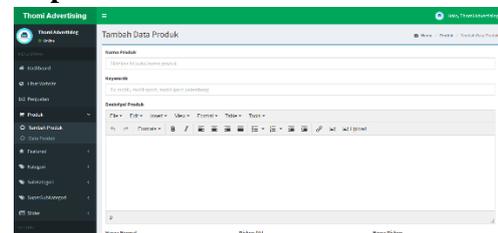


Gambar 3.3 Tampilan Data Penjualan

Sumber : Penelitian Mandiri 2021

Tampilan diatas menunjukkan halaman data penjualan, digunakan *admin* untuk melihat data pesanan yang masuk, Dalam halaman ini menampilkan nomor transaksi, nama pembeli, tanggal pemesanan, gambar yang ingin dicetak, nomor resi dan status pemesanan apabila sudah melakukan transaksi.

3.4 Implementasi Halaman Data Produk

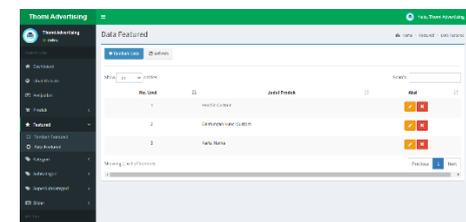


Gambar 3.4 Tampilan Halaman Data Produk

Sumber : Penelitian Mandiri 2021

Tampilan diatas menunjukkan halaman data produk, digunakan *admin* untuk mengelola produk yang terdapat di aplikasi pemesanan dan menampilkan ke dalam halaman *dashboard* pada *user*.

3.5 Implementasi Tampilan Data Featured



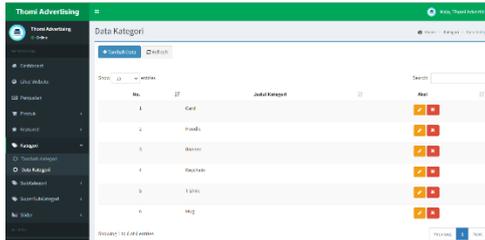
Gambar 3.5 Tampilan Data Featured

Sumber : Penelitian Mandiri 2021.

Tampilan diatas menunjukkan halaman data *featured*, digunakan *admin* untuk mengelola urutan produk yang direkomendasikan untuk dibeli

oleh *admin*, lalu akan ditampilkan ke dalam halaman *dashboard* pada *user*.

3.6 Implementasi Tampilan Data Kategori

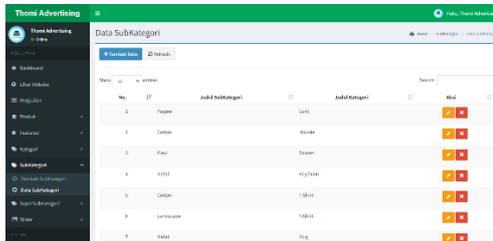


Gambar 3.6 Tampilan Tampilan Data Kategori

Sumber : Penelitian Mandiri 2021

Tampilan diatas menunjukkan halaman data kategori, digunakan *admin* untuk mengelola produk yang sesuai dengan kategorinya bertujuan memudahkan *user* dalam memilih urutan produk dengan jenis yang sama.

3.7 Implementasi Tampilan Data SubKategori

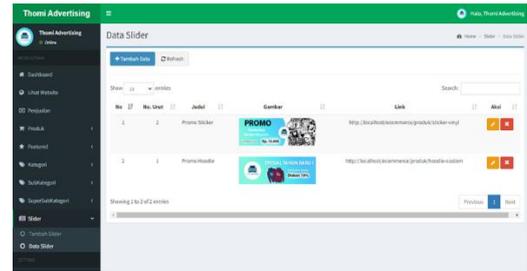


Gambar 3.7 Tampilan Tampilan Data SubKategori

Sumber : Penelitian Mandiri 2021

Tampilan diatas menunjukkan halaman data Subkategori, digunakan *admin* untuk mengelola kategori produk sesuai dengan Subkategorinya bertujuan memudahkan *user* dalam memilih urutan produk sesuai dengan kategorinya.

3.8 Implementasi Tampilan Data Slider



Gambar 3.8 Tampilan Data Slider

Sumber : Penelitian Mandiri 2021

Tampilan diatas menunjukkan halaman *Data Slider*, digunakan untuk sarana promosi penjualan dengan menggunakan gambar supaya lebih menarik yang akan ditampilkan ke halaman utama *dashboard* pada *user*.

3.9 Implementasi Tampilan Dashboard User

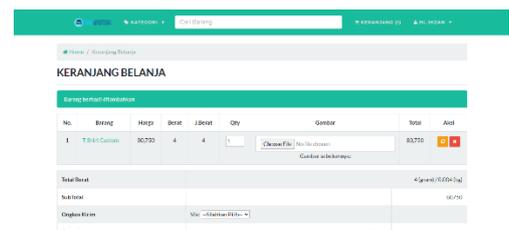


Gambar 3.9 Tampilan Dashboard User

Sumber : Penelitian Mandiri 2021

Tampilan diatas menunjukkan halaman *Dashboard User*, digunakan *user* untuk memilih produk yang akan dibeli. Pada halaman ini semua barang yang telah *di publish* oleh *admin* akan muncul ke dalam *dashboard* ini.

3.10 Implementasi Tampilan Keranjang Belanja



Gambar 3.10 Tampilan Keranjang Belanja

Sumber : Penelitian Mandiri 2021

No.	Daftar Produk	Harga	Berat	Jumlah Berat (gram)	Qty	Total
1	1-30M Custom	80,00	4	4	1	80,00
Total Berat						4 (gram) 1000+1kg
SubTotal						80,00
Ongkos Kirim						Via: INT REG 80,00
Grand Total						Subtotal + Ongkos Kirim 160,00

Gambar 3.11 Tampilan Transaksi
 Sumber : Penelitian Mandiri 2021

Tampilan diatas menunjukkan halaman transaksi, *user* harus melakukan pembayaran melalui *transfer* ke nomor rekening yang sudah dicantumkan sesuai dengan sub total dan ongkos kirim nya

Thomi Advertising
 Jl. Jatimarmur
 No. HP: 0895306738183 | Telp: 0895305738133 | Email: thomiadvertising@gmail.com

No.	Daftar Produk	Harga	Berat	Jumlah Berat (gram)	Qty	Total
1	Sticker Vinyl	15,000	1	1	1	15,000
Total Berat						1 (gram) 0.001 (kg)
SubTotal						15,000
Ongkos Kirim Via: POS Paket Kilat Khusus 50,000						
Grand Total						Subtotal + Total Ongkos 65,000

Pembayaran

No.	Bank	Atas Nama	No. Rekening
1	BNP	Thomi Advertising	12545678
2	BRI	Thomi Advertising	87873412323
3	Mandiri	Thomi Advertising	778734098
4	BCA	Thomi Advertising	998980342487

Gambar 3.12 Tampilan Invoice
 Sumber : Penelitian Mandiri 2021

Tampilan diatas menunjukkan halaman *invoice*, *user* dapat mengunduh *invoice* sebagai bukti telah melakukan pemesanan.

4. KESIMPULAN

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil Analisa dan pembahasan mengenai Perancangan Sistem Informasi Pemesanan *E-Commerce* Jasa Percetakan *Online* Berbasis *Web* Pada CV.Thomi Putra Sejahtera, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Perancangan sistem pemesanan *E-Commerce* jasa percetakan *online* yang dibuat dapat meningkatkan kinerja perusahaan dalam melakukan pengelolaan data pemesanan.

2. Aplikasi sistem pemesanan *E-Commerce* jasa percetakan online dapat memaksimalkan kinerja perusahaan dalam melakukan sarana promosi penjualan secara online yang dapat memperluas daerah penjualan dan mampu meningkatkan volume penjualan produk yang ditawarkan.

4.2 Saran

Dalam proses penelitian ini dilakukan, hingga pembuatan dan pengujian, penulis menyadari bahwa *website* ini masih sederhana dari *website* yang lainnya. Tentunya *website* ini masih membutuhkan penyempurnaan dalam banyak hal. Maka dari itu saran yang dapat penulis sampaikan adalah:

1. Sistem yang digunakan dalam pengelolaan data pemesanan percetakan harus diperbaharui secara berkala agar sistem menjadi lebih baik dan sesuai dengan kebutuhan perusahaan dalam proses pengelolaan data pemesanan percetakan untuk kedepannya
2. Dalam promosi penjualan sistem dikembangkan kembali yang dapat memberikan banyak informasi detail produk yang lebih akurat dan memberikan fasilitas layanan yang memudahkan pembeli dalam melakukan pemesanan

DAFTAR PUSTAKA

A.S., Rosa dan Shalahuddin, M. 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.

Azhar, Susanto, 2017, *Sistem Informasi Akuntansi (Pemahaman konsep secara*

terpadu) Edisi Kesatu, Bandung: Lingga Jaya.

Hutahean, J., 2015. *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deepublish

Maulani, 2018. *Rancang Bangun Sistem Informasi Inventory Fasilitas Maintenance Pada Pt. Pln (Persero) Tangerang*. *ICIT Journal 4*

P. Y., 2016. *Trik Cepat Membangun Aplikasi Berbasis Web dengan framework codeigniter*. Yogyakarta: Andi Offset.

Prasetio, 2012. *Buku Pintar Pemrograman Web*. Jakarta: Mediakata.

Shalahuddin, 2013. *Rekayasa perangkat lunak terstruktur dan berorientasi objek*. Bandung: Informatika.