

ANALISA PERANCANGAN APLIKASI ONLINE EMPLOYEE RECRUITMENT BERBASIS WEB DI PT SANSYU PRECISION INDONESIA

¹*Dannie Febrianto*

²*Ergi Noviandy*

¹*program studi Sistem Informasi ,FTI, Institut Teknologi Budi Utomo Jakarta,*

dannien@itbu.ac.id

Abstrak

Proses seleksi karyawan baru di PT Sansyu Percision Indonesia. Hal lain memberikan informasi secara detail data karyawan baru tersebut dengan tetap menjalankan protokol kesehatan yang berlaku saat ini di terapkan oleh Pemerintah. Sistem recruitment online di PT Sansyu Precision Indonesia yang berada di Kawasan EJIP Plot. 8C No. A3-A5. Jalan Ciujung Sukaresmi Cikarang Selatan Bekasi Jawa Barat. Aplikasi online employee recruitment berbasis web menggunakan framework CodeIgniter serta MySql sebagai data-basenyanya. Aplikasi online employee recruitment sebagai pendukung kinerja HRD dalam proses seleksi dan memudahkan calon karyawan dalam mencari pekerjaan khususnya di PT Sansyu Precision Indonesia.

Alamat Website atau Uniform Resource Locator (URL) masih belum tersedia di PT Sansyu Precision Indonesia dikarenakan dari pihak perusahaan belum membuat atau menyewa hosting yang dapat dipublikasikan secara online.

Kata kunci: Human Resource, MySQL, PHP,CodeIgniter,HTML

1. PENDAHULUAN

Masa pandemi COVID-19 yang sedang berlangsung saat ini telah membawa banyak perubahan pada aspek kehidupan manusia. Terutama, pada sektor kesehatan dan perekonomian. Untuk sektor perekonomian, banyak perusahaan mengalami kesulitan untuk bertahan hingga harus melakukan pemutusan hubungan kerja terhadap para karyawannya, dalam situasi sulit ini mencari pekerjaan menjadi tantangan tersendiri untuk para pencari kerja.

Sumber Daya Manusia adalah salah satu aset yang sangat penting dalam sebuah perusahaan. HRD atau Human Resources Deveploment merupakan divisi khusus yang bertugas untuk mengelola sumber daya manusia dan komponen yang penting dari sebuah bisnis, terlepas dari besarnya perusahaan. HRD bertugas

memaksimalkan produktivitas karyawan dan melindungi perusahaan dari masalah apa pun yang mungkin timbul dalam angkatan kerja. Tanggung jawab HRD mencakup kompensasi dan tunjangan, perekrutan, pemberhentian, dan selalu mengikuti undang-undang yang dapat mempengaruhi perusahaan dan karyawannya. Semua rangkaian seleksi atau rekrutmen karyawan akan dilaksanakan oleh departemen ini. Selain melakukan proses rekrutmen karyawan, HRD juga memiliki tugas meliputi seluruh aspek yang berkaitan tentang keberlangsungan karyawan di suatu perusahaan.

Surat Lamaran Pekerjaan adalah jenis surat fisik bersifat resmi yang diajukan seseorang ke perusahaan atau instansi agar diterima bekerja sebagai karyawan dan salah satu syarat wajib yang diperlukan HRD untuk menyeleksi calon karyawan baru.Surat lamaran yang ada di perusahaan PT Sansyu Precision Indonesia masih dilakukan secara konvensional,

dimana surat lamaran pekerjaan masih dalam bentuk fisik yang ditulis tangan dengan media kertas dan dikirim melalui kantor pengiriman dokumen resmi ke perusahaan yang dituju. Hal tersebut menimbulkan kontak langsung antara dokumen atau berkas lamaran dari pihak pelamar ke pihak HRD.

Seiring dengan perkembangan teknologi, dibutuhkan sebuah aplikasi untuk memudahkan bagian HRD di perusahaan PT Sansyu Percision Indonesia dalam merekrut karyawan tanpa harus mengirimkan dokumen surat lamaran fisik dan memudahkan bagian HRD tanpa harus memasukan data kembali ke dalam database perusahaan. Oleh karena itu penulis membuat sebuah aplikasi dengan tujuan membantu bagian HRD dalam melakukan perekrutan karyawan baru.

2. METODOLOGI

2.1 Jenis Penelitian

Metode yang digunakan untuk pengembangan sistem pada penelitian ini adalah SDLC (Software Development Life Cycle) dengan model Waterfall. Waterfall adalah pendekatan SDLC paling awal yang digunakan untuk pengembangan perangkat lunak (software). SDLC adalah tahapan-tahapan pekerjaan yang dilakukan oleh analisis sistem dan programmer dalam membangun sistem informasi dan metode dalam mengembangkan sistem. Sistem yang dibangun dengan menggunakan SDLC akan memudahkan dalam mengidentifikasi masalah dan merancang sistem sesuai kebutuhan dalam menyelesaikan permasalahan tersebut. Salah satu SDLC yang paling sering digunakan dalam pengembangan sistem yaitu SDLC waterfall. Metode waterfall merupakan suatu metode dalam pengembangan software dimana pengerjaannya harus dilakukan secara berurutan yang

dimulai dari tahap perencanaan konsep, pemodelan atau design, implementasi, pengujian dan pemeliharaan.

2.2 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data adalah teknik atau cara yang dilakukan oleh peneliti untuk mengumpulkan data. Pengumpulan data dilakukan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan dalam rangka mencapai tujuan penelitian.

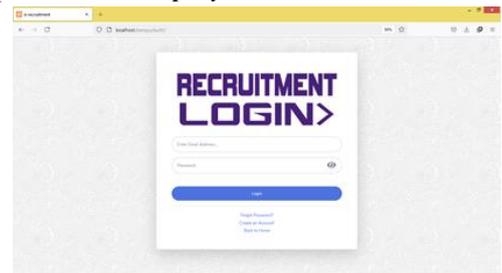
Adapun metode pengumpulan data yang dilakukan pada penelitian ini adalah teknik observasi, teknik wawancara dan teknik studi pustaka.

Periode pengumpulan data yang dilakukan oleh penulis selama satu bulan lebih, yaitu dimulai semenjak minggu ke kedua dibulan Mei 2021 sampai dengan di minggu ke dua bulan Juli 2021, selanjutnya penulis melakukan perancangann pembuatan sistem yang membutuhkan waktu lebih dari dua bulan, Perancangan sistem dimulai dari bulan Mei 2021 sampai dengan Juli 2021. Setelah perancangan sistem selesai dibuat, maka penulis melakukan implementasi dan sosialisasi terkait dengan penggunaan aplikasi *Employee Recruitment* kepada Sumber Daya Manusia (SDM) yang dilakukan kurang lebih satu bulan.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Implementasi Tampilan Login

Berikut implementasi untuk *login* pada sistem *employee recruitment*.

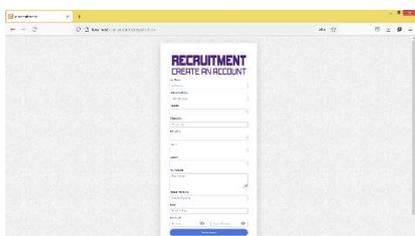


Gambar 3.1 Tampilan Login

Sumber : Penelitian Mandiri 2021

3.2 Implementasi Tampilan Registasi

Berikut implementasi untuk registrasi pada sistem *employee recruitment*.



Gambar 3.2 Tampilan Registasi
Sumber : Penelitian Mandiri 2021

3.3 Implementasi Tampilan Administrator

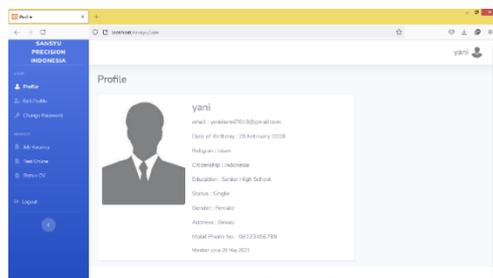
Berikut implementasi untuk administrator pada sistem *employee recruitment*.



Gambar 3.3 Tampilan Administrator
Sumber : Penelitian Mandiri 2021

3.4 Implementasi Tampilan Profile

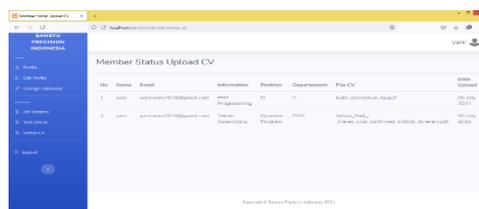
Berikut implementasi untuk *profile* pada sistem *employee recruitment*.



Gambar 3.4 Tampilan Profile
Sumber : Penelitian Mandiri 2021

3.5 Implementasi Tampilan Status CV

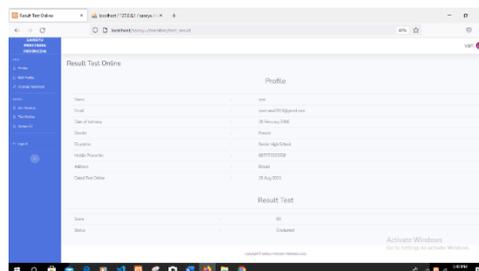
Berikut implementasi untuk status CV pada sistem *employee recruitment*.



Gambar 3.5 Tampilan Status CV
Sumber : Penelitian Mandiri 2021.

3.6 Implementasi Result Test Online Member

Berikut implementasi untuk *result test online member* pada sistem *employee recruitment*.



Gambar 3.6 Tampilan Result Test Online Member
Sumber : Penelitian Mandiri 2021

4. KESIMPULAN

4.1 Kesimpulan

Membuat aplikasi *online employee recruitment* berbasis web yang berfungsi sebagai pendukung kinerja HRD dalam proses seleksi dengan cara yaitu penulis menggunakan *framework CodeIgniter* agar mudah dalam pembuatannya serta dengan bantuan aplikasi *online employee recruitment* untuk memudahkan calon karyawan dalam mencari pekerjaan khususnya di PT Sansyu Precision Indonesia.

Manfaat penulisan dari penelitian *online employee recruitment* di PT Sansyu Precision Indonesia yaitu mempermudah bagian HRD dalam proses seleksi karyawan yang akan

bekerja di PT Sansyu Precision Indonesia.

Implementasi saat ini untuk aplikasi *online employee recruitment* di PT Sansyu Percision Indonesia untuk Alamat *Website* atau *Uniform Resource Locator* (URL) masih belum tersedia di PT Sansyu Precision Indonesia dikarenakan dari pihak perusahaan belum membuat atau menyewa *hosting* yang dapat dipublikasikan secara *online*.

4.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan oleh penulis, diharapkan dapat melakukan pengembangan dari penelitian selanjutnya diantaranya:

1. Diharapkan untuk mahasiswa selanjutnya dapat mengembangkan aplikasi *Employee Recruitment* dengan penambah fitur, yaitu adanya notifikasi ke *email* hasil dari *test online* yang sudah dikerjakan.
2. Pengembangan selanjutnya untuk aplikasi ini yaitu adanya fitur untuk notifikasi didalam aplikasi ke *member* bahwa sudah diterima lowongan pekerjaan tersebut dan menjadi seorang karyawan perusahaan.
3. Diharapkan untuk perusahaan aplikasi *Employee Recruitment* dapat membantu memudahkan bagian admin dalam melakukan rekrutmen karyawan baru secara *online*.

DAFTAR PUSTAKA

A. S., Rosa dan Shalahuddin, M. (2018). Rekayasa Perangkat Lunak

Terstruktur Dan Berorientasi Objek. Informatika. Bandung.

A. S., Rosa dan Shalahuddin, M. (2018). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek. Informatika. Bandung.

Ai Tusi Fatimah, Adang Effendi , dan Asep Amam, KONEKSI MATEMATIS PADA KONSEP EKONOMI (PERMINTAAN DAN PENAWARAN). Jurnal Teori dan Riset Matematika (TEOREMA) Volume 2 No. 2.

Hidayatullah, Priyanto, dan Jauhari Khairul Kawistara. 2017. Pemrograman WEB. Bandung. Informatika Bandung.

<https://idcloudhost.com/panduan/mengenal-apa-itu-framework-codeigniter/>

Irmayani, Windi dan Eka Susyati. 2017. "Sistem Informasi Anggaran Pendapatan dan Belanja Desa Berorientasi Objek." JURNAL KHATULISTIWA INFORMATIKA Vol.1.

Kesuma, Ryan Latifahul Khasanah.Wijianto.Ragil (2018) Sistem Informasi Pelayanan Kesehatan Online Berbasis Web Pada PMI Kabupaten Purbalingga. Jurnal Evolusi Volume 6 No 2.

Madcoms. 2016. Sukses Membangun Toko Online dengan PHP & MySQL. Yogyakarta: Andi

Maimunah, Dini Luigi dan Ade Ferdiansyah. 2017."Rancang Bangun Sistem Pelayanan Data Pelanggan (Xibar) Berbasis Online". Jurnal Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia.ISSN: 2302-3805.

Moh Afdhol Rizal, Titik Misriati (2018). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pakaian Berbasis Web Pada Toko Uj Outlet. Jurnal SISFOKOM. Volume.7 No.1

- Setiawan, & Khairuzzaman. (2017). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Proyek: Sistem Informasi Kontraktor. Jurnal Khatulistiwa Informatika, Volume 2.
- Shildah, Rohmawati. 2016. Pengendalian Bahan Baku Bare Core dalam Menjamin Kontinuitas Produksi pada PT Papan Jaya di Lumajang. Skripsi Tidak Diterbitkan. Universitas Jember: Jember.
- Solichin, Ahmad. 2016. Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL. Jakarta: Budi Luhur.
- Wibawanto, Wanda (2017). Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif. Jember: Cerdas Ulet Kreatif