

PERANCANGAN WEBSITE COMPANY PROFILE PADA PT. KARANGMAS UNGGUL (KMU)

¹Aji Nurrohman

²Muhammad Bacharrudin Lutfiarso

¹program studi Sistem Informasi ,FTI, Institut Teknologi Budi Utomo Jakarta,

ajinurrohman@itbu.ac.id

Abstrak

PT. Karangmas Unggul adalah perusahaan yang bergerak dibidang steel fabrication & mechanical construction yang sudah berdiri sejak 1990 yang bertempat di JL Raya Narogong Pangkalan 5, Desa Cikiwul Kec.Bantar Gebang, Bekasi, dalam mencari informasi perusahaan, perusahaan masih harus menginformasikan dari satu pihak ke pihak lain, dengan melakukan penyajian informasi perusahaan dalam bentuk website dirasa akan mempermudah konsumen dalam mencari informasi yang dibutuhkan.

Dalam pembuatan website menggunakan metode pengembangan sistem waterfall yaitu mengambil pendekatan sistematis dan tersusun seperti air terjun mulai dari tingkat kebutuhan belanjut ke tahapan analisis, desain, coding, pengujian/verifikasi, dan pemeliharaan, pemodelan yang digunakan yaitu Unified Modelling Language (UML), dengan teks editor menggunakan sublime text 3 dan menggunakan Bahasa pemograman Java Script, PHP.

Kata kunci: Website, Waterfall, UML, Java Script, PHP

1. PENDAHULUAN

Kemajuan pembangunan saat ini tidak lepas dari perkembangan teknologi yang semakin pesat, sehingga mendorong timbul dan berkembangnya industri – industri hingga saat ini, perkembangan teknologi yang semakin maju juga dapat mempengaruhi kinerja suatu perusahaan, seperti halnya penyajian informasi yang kurang dikarenakan masih dari satu pihak ke pihak lainnya.

Memanfaatkan kemajuan teknologi ini, membuat banyak bidang yang bergantung pada teknologi tersebut, salah satunya ialah *website*. namun, tidak semua perusahaan mempunyai *website* tersebut seperti PT.KMU.

Website diperlukan sebagai sarana penunjang atau sebagai media informasi

dan promosi untuk perusahaan, dengan memiliki *website* maka dapat mempermudah *customer* mendapatkan informasi mengenai perusahaan atau instansi tersebut.

Pembuatan Skripsi ini diharapkan dapat bermanfaat bagi mahasiswa, lembaga Pendidikan, dan *industry*, Adapun manfaat yang diharapkan dari pembuatan Skripsi ini antara lain :

1. Bagi Mahasiswa

Laporan Penelitian ini diharapkan dapat digunakan sebagai referensi sebagai pembuatan suatu website dengan memanfaatkan teknologi yang ada, dengan harapan dapat meningkatkan pola pikir dan kreativitas bagi mahasiswa.

2. Bagi Institut Teknologi Budi Utomo

Laporan Skripsi ini diharapkan dapat menambah pustaka dan sebagai media pembelajaran untuk meningkatkan pengetahuan dan kreatifitas dalam perkembangan teknologi.

3. Bagi Industri

Website ini diharapkan bisa menjadi bagian dari proses *customer relationship program*, yang dimana dapat membantu perusahaan dalam meningkatkan citra perusahaan dimata masyarakat luas.

2. METODOLOGI

2.1 Jenis Penelitian

Penelitian ini bertujuan mengembangkan produk berupa *website* untuk mepermudah konsumen dalam mencari informasi perusahaan atau instansi tersebut, untuk jenis penelitian yang digunakan menggunakan metode penelitian dan pengembangan (R & D).

Penelitian Dan Pengembangan (R & D) adalah rangkaian proses atau langkah-langkah dalam rangka mengembangkan suatu produk / desain baru atau menyempurnakan produk / desain yang telah ada agar dapat dipertanggung jawabkan.

2.2 Metode Pengumpulan Data

Adapun jenis data yang digunakan pada penelitian kali ini adalah :

1. Data Primer

Data primer adalah data yang secara langsung diambil dari objek penelitian yang dilakukan oleh peneliti perorangan maupun organisasi.

2. Data Sekunder

Data sekunder adalah data yang didapat tidak secara langsung dari objek penelitian, dimana data yang diperoleh bisa berasal dari buku-buku, internet dan lain-lain. Data sekunder ini digunakan untuk melengkapi dari data primer.

2.3 Metode Pendekatan Sistem

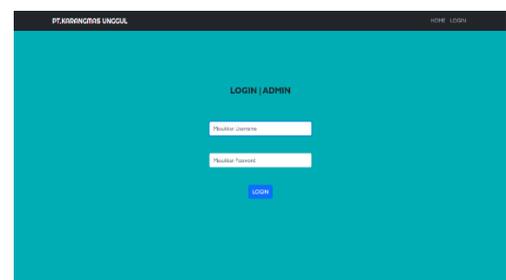
Pendekatan yang dilakukan dalam pengembangan sistem informasi *website* adalah dengan menggunakan pendekatan terstruktur, karena dengan pendekatan terstruktur maka penulis mengetahui tahapan – tahapan yang dapat digunakan sebagai pedoman untuk mengembangkan *website* tersebut. Tahapan-tahapan untuk pengembangan sistem dengan menggunakan pendekatan terstruktur diantaranya adalah :

1. Pengumpulan data
2. Analisis
3. Desain
4. Perancangan
5. Implementasi
6. Pemeliharaan

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Implementasi Tampilan login

Halaman *website* untuk mengakses menu *about performance record*.

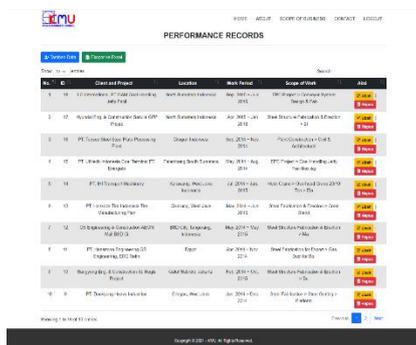


Gambar 3.1 Tampilan Login
Sumber : Penelitian Mandiri 2021

3.2 Implementasi Tampilan Home

3.6 Implementasi Tampilan Menu Performance Record

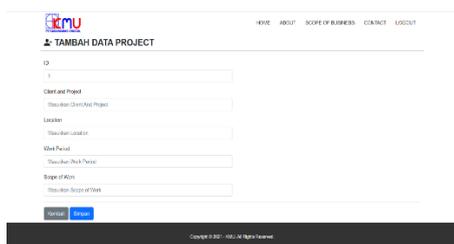
Menu yang berisi tentang rekap data kinerja perusahaan.



Gambar 3.7 Tampilan Menu Performance Record
 Sumber : Penelitian Mandiri 2021

3.7 Implementasi Tampilan Menu Performance Record – Tambah Data

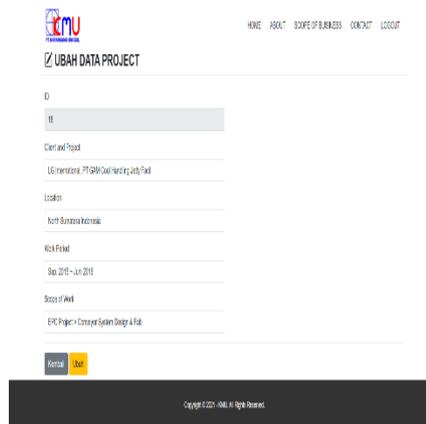
Menu untuk menambah hasil kerja PT.KMU.



Gambar 3.8 Tampilan Menu Performance Record – Tambah Data
 Sumber : Penelitian Mandiri 2021

3.8 Implementasi Tampilan Menu Performance Record – Ubah Data

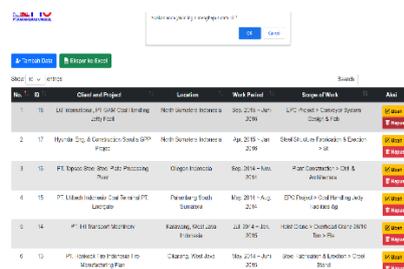
Menu untuk ubah data pada performance record.



Gambar 3.9 Tampilan Menu Performance Record – Ubah Data

3.9 Implentasi Tampilan Notifikasi Hapus

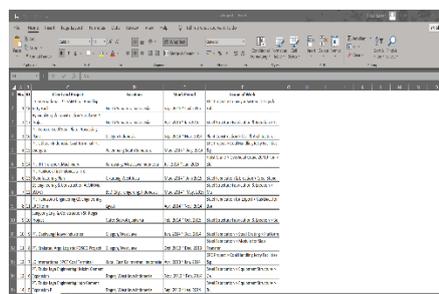
Bila data ingin dihapus akan memunculkan notifikasi apakah anda yakin ingin menghapus data ini, beserta data berhasil dihapus.



Gambar 3.10 Tampilan Notifikasi Hapus
 Sumber : Penelitian Mandiri 2021

3.10 Implementasi Tampilan Hasil Ekspor ke Excel

Berisi file excel yang sudah terbuat dari data performance record secara otomatis ketika melakukan ekspor ke excel.



Gambar 3.11 Tampilan Hasil Ekspor ke Excel
 Sumber : Penelitian Mandiri 2021

3.11 Implementasi Tampilan List Menu Scope OF Business

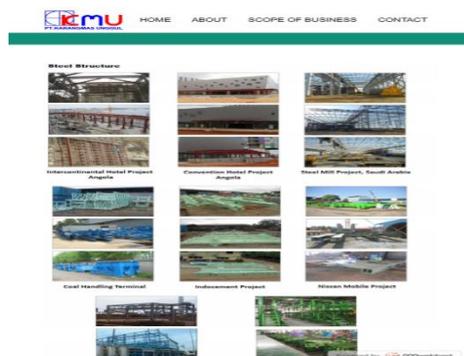
Berisi tentang jenis-jenis pekerjaan yang ada pada perusahaan tersebut.



Gambar 3.12 Tampilan List Menu Scope OF Business
Sumber : Penelitian Mandiri 2021

3.12 Implementasi Tampilan Menu ALL Scope OF Business

Berisi tentang foto hasil barang yang sudah dikerjakan pada perusahaan.



Gambar 3.13 Tampilan Menu ALL Scope OF Business
Sumber : Penelitian Mandiri 2021

4. KESIMPULAN

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian diatas, dapat disimpulkan dari penyusunan tugas akhir ini, adalah sebagai berikut:

1. Dengan adanya *website* ini pelanggan / konsumen menjadi lebih mudah mendapatkan

informasi yang tepat tentang data perusahaan dan jenis pekerjaan apah sajah yang ada pada perusahaan.

2. Akses lebih fleksibel dikarenakan bisa diakses dimana sajah menggunakan jaringan internet / data.
3. [Website company profile hanya menampilkan data secara umum dan tidak mendetail.](#)

4.2 Saran

Dari kesimpulan yang dikemukakan diatas, maka penulis memberikan beberapa saran dan masukan, antara lain :

1. Pengembangan tampilan pada *website* agar *responsive* dan mudah dibuka ketika diakses.
2. Melakukan update data pada *website* guna membantu konsumen mendapatkan informasi terbaru pada perusahaan.
3. Penambahan data yang lebih mendetail terhadap *website*.

DAFTAR PUSTAKA

- A.S, Rosa dan Shalahuddin, M. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- A.S, Rosa dan Shalahuddin, M. 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- Aan Komariah,. dan Djam'an Satori, 2014. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: Alfabeta
- Al-Bahra Bin Ladjamudin. 2013. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Ardiansyah, D. (2016). *Sistem Informasi Pendaftaran Event dengan PHP untuk Panduan Skripsi*. Cirebon, Jawa Barat: CV. ASFA Solution.

- Betha Sidik. 2014. Pemrograman Web dengan PHP. Bandung : INFORMATIKA.
- Jeperson Hutahaean. 2015. Konsep Sistem Informasi. Deepublish. Yogyakarta.
- Komputer, Wahana. 2014. Sistem Informasi Penjualan Online Tugas Akhir. Semarang: Andi
- Krismiaji. 2015. Sistem Informasi Akuntansi. Yogyakarta: Sekolah Tinggi Ilmu Manajemen YKPN.
- Mulyadi. 2016. Sistem Akuntansi. Jakarta: Salemba Empat.
- Raharjo, Budi. 2016. Modul Pemrograman Web (HTML, PHP, dan MYSQL). Bandung : Modula.
- Romney, Marshall B dan Paul John Steinbart. 2015. Sistem Informasi Akuntansi. Jakarta : Salemba Empat.
- Sugiyono (2015). Metode Penelitian Kombinasi (Mix Methods). Bandung: Alfabeta
- Sukanto dan Shalahuddin, Rekayasa Perangkat Lunak, Bandung: Informatika,
- Suryana, Taryana et. al. 2014. Aplikasi Internet Menggunakan HTML, CSS, & JavaScript. Jakarta: PT Elex Media Komputindo
- Winarno, Edy., Ali Zaki dan SmiDev Community (2013). Buku Sakti Pemrograman PHP. Semarang : Penerbit Elex Media 2013
- Yuni Sugiarti, 2013. Analisis & Perancangan UML (Unified Modelling Language). Yogyakarta : Graha Ilmu.